

10 NIGHTS

REGLAMENTO



átomo

HISTORIA

La nevada fue tan repentina como intensa, obligando a un peculiar grupo de extraños a refugiarse en el viejo caserón de la montaña. El casero y sus inesperados huéspedes deberán esperar hasta que las autoridades puedan despejar el camino. Ningún problema... si no fuera porque uno de ellos es un asesino.

Una víctima, ocho sospechosos y cuatro posibles testigos. Incomunicados, aislados y con 10 noches por delante hasta que llegue la policía, el asesino tratará de acabar con los testigos, mientras el resto de jugadores intentan descubrir su identidad antes de que lo logre y sus crímenes queden impunes.

La lógica y el engaño serán las armas a utilizar en esta batalla de ingenio, que se librará durante.... 10 Noches.

COMPONENTES

- 1 x Tablero
- 12 x Fichas de personaje
- 12 x Cartas de personaje
- 8 x Cartas de rol
- 1 x Reglamento de Juego



¿COMO SE JUEGA?

Al principio de la partida se le reparte una carta de rol y de personaje a cada jugador.



Asesino Inocente

Existen 2 roles: asesino e inocente. Siempre habrá un solo asesino, siendo todos los demás inocentes (Por ejemplo. Para una partida con 5 jugadores se usará la carta de rol de asesino y 4 cartas de rol de inocente, las cuales se reparten aleatoriamente). Debes mantener tu rol y tu personaje siempre en secreto.

Las fichas de personaje se repartirán de forma aleatoria por el mapa, colocando 4 en cada habitación.

A continuación se seleccionarán 4 cartas de personajes de forma aleatoria. Los personajes de dichas cartas cumplirán el papel de testigos (colocándose en el tablero), y sus fichas en el mapa se darán la vuelta para diferenciarlas (quedando así en blanco y negro). Un ejemplo de preparacion de la partida



El **objetivo del juego** es diferente según el rol de cada jugador:

- Los inocentes intentarán encontrar al asesino, es decir, descubrir qué jugador y qué personaje encarnan ese rol en la partida.
- El asesino intentará eliminar a todos los testigos sin ser descubierto antes de que pasen 10 noches.

El juego dura 10 turnos divididos en 2 fases: noche y día, empezando por la noche.

NOCHE

Durante la noche, que dura 15 segundos, todos los jugadores permanecerán con los ojos tapados, a excepción del asesino que, sigilosamente, podrá abrirlos y realizar su jugada. Ésta puede consistir en:

- No realizar ningún movimiento
- Asesinar a un personaje que se halle en la misma habitación que el asesino
- Desplazar a cualquier personaje (incluso testigos o a él mismo) a una habitación contigua
- Una combinación de las dos anteriores

El asesino no puede matar al personaje que ha movido.

Al terminar esta fase, y pasar a la de día, los jugadores se destaparán los ojos.

Si tras la última noche queda algún testigo vivo, el asesino perderá el juego.

DÍA

Durante la fase de día, que dura 45 segundos, cada jugador podrá efectuar un solo movimiento, pudiendo desplazar cualquier personaje, siempre y cuando no sea testigo, a la habitación contigua. En caso de considerarlo oportuno, el jugador puede no realizar ningún movimiento.

También durante el día es cuando todos los jugadores podrán proponer acusar a alguien de ser el asesino. La acusación funciona de la siguiente manera:

- Sólo se podrá realizar una acusación. En caso de fallar, el asesino ganará automáticamente.
- La acusación es conjunta, es necesario que todo el mundo menos el acusado esté de acuerdo en realizar la acusación.
- Se deberá decir quien es el asesino y cuál es su personaje.



APP DE 10 NIGHTS

Para que sea más fácil jugar, 10 Noches cuenta con una aplicación. En ella simplemente se le dará el botón de jugar y la primera noche empezará. Una serie de ruidos más un contador en pantalla indicarán en qué fase nos encontramos. Una vez termine el temporizador, cambiará la fase de forma automática, avisando mediante un sonido a los jugadores.

Se repetirá este ciclo hasta que hayan transcurrido 10 noches. En caso de que los jugadores acusen antes de 10 noches, se tendrá que cancelar la partida pulsando el botón "Abandonar".



CRÉDITOS

10 NIGHTS - EAN 8437018229123

Autor: Alex Montilla, Ares Fernández, Carles Verdú, Marc Solís y Víctor Navarro.

Ilustración: Alex Montilla

Maquetación y gráficos: Juanjo u Raúl López

Redacción de reglas: Raúl López

Traducción al inglés: Autores del Juego

Producción: Átomo Games

Copyright y Derechos Intelectuales: Átomo Games

Primera Edición - 2019

Fabricado por AGR Priority - España.



átomo

atomo-games.com



10 NIGHTS

RULEBOOK



átomo

STORY

A sudden snowfall force a group of stranger to take refuge on the old mountain house. The owner of the house and his unexpected guests have to wait until authorities open the road again. No problem ... if one of them wasn't a murderer.

One victim, eight suspects and four possible witnesses. Incommunicated, isolated and with 10 nights ahead until police arrives, the murderer will try to kill the witnesses, while the rest of the players try to discover his identity before he succeeds and his crimes go unpunished.

Intelligence and bluffing will be the weapons to be used in this battle of wits, that will be fought for ... 10 Nights.

COMPONENTS

- 1 x Boardgame
- 12 x Characters Token's
- 12 x Characters Card's
- 8 x Role Cards
- 1 x Rulebook



HOW TO PLAY?

At the start of every game, each player receives a “role card” and a “character card”.



There are two roles: murderer and innocent. There will always be one murderer, being the rest of the players “innocent”. You have to keep your role and your character in secret at all times.

Character tokens will be dealt randomly across the board, placing four of them in each room.

Following that, four character cards will be selected randomly. Characters from those cards will be taking the role of witnesses and their chips will be faced down to differentiate from the rest, (ending up in black and white).



Game's objective differs depending on each player's role:

- Innocents will try to guess the murderer, i.e., finding which player and character plays that role in the game.
- The murderer will try to eliminate all the witnesses without being discovered before 10 nights.

NIGHT

During the night, which lasts 15 seconds, all players will close their eyes, except for the murderer, which silently will open them and make his play. This play can consist of:

- Not making any move.
- Murder a character that is on the same room as the murderer.
- Move any character (including witnesses or himself) to an adjacent room.
- A combination of two of the previous actions.

The murderer cannot kill the character he has moved.

After ending this phase, the day will start, and every player will open their eyes.

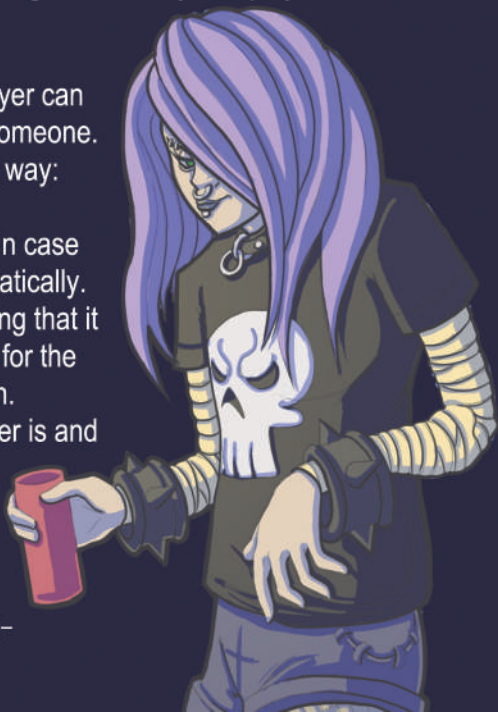
If a live witness remains after the last night, the murderer will lose the game.

DAY

During the day phase, which lasts for 45 seconds, each player can make just one movement, that can be moving any character, only if it is not a witness, to the adjacent room. In case of considering it necessary, the player can make no movements.

Also during the day is when every player can propose an accusation of murder to someone. The accusation works in the following way:

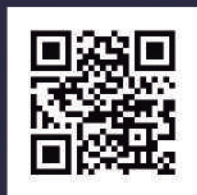
- There can only be one accusation. In case of failure, the murderer will win automatically.
- The accusation is combined, meaning that it is compulsory that everybody, except for the accused is willing to do the accusation.
- It is required to say who the murderer is and what is his character.



10 NIGHTS APPLICATIONS

To squeeze all the fun 10 Nights can offer you can use the app. In it, after pressing the play button the first night will start. The screen will display the current phase of the game. Some background noises will play in order to make it harder to identify the murderer.

When the timer on the screen gets to 0, the next phase will start automatically. This cycle will repeat itself 10 times until the game is done. If you discover the murderer before 10 nights go by, you can break this loop by pressing the button 'Back'.



CRÉDITS

10 NIGHTS - EAN 8437018229123

Author: Alex Montilla, Ares Fernández, Carles Verdú, Marc Solís y Víctor Navarro.

Illustration: Alex Montilla

Layout: Juan José Martínez u Raúl López

Rules writing: Raúl López

English traslation: Autores del Juego

Production: Átomo Games

Copyright: Átomo Games

First edition- 2019

Fabricado por AGR Priority - España.



átomo

atomo-games.com

