

LA PUERTA DE ISHTAR

NOMBRE: _____ CULTURA DE ORIGEN: _____ EDAD: _____
 ALTURA: _____ PIEL: _____ ROPAJES: _____
 PESO: _____ CABELLOS: _____ OJOS: _____
 MARCAS DISTINTIVAS: _____ SEXO: _____
 JUGADOR: _____ CAMPAÑA: _____ EXPERIENCIA: _____

CARACTERÍSTICAS

PROFESIONES

DESTREZA

INGENIO

CARISMA

FORTALEZA

PERCEPCIÓN

VOLUNTAD

| | |
|--|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

CONDICIONES

CARÁCTER

AGOTADO

ENVENENADO

ATERRORIZADO

RASGOS

PUNTOS

HERIDO

ENFERMO

COMBATE

CUERPO A CUERPO

DISTANCIA

AGUANTE

ARMAS

V. ATAQUE

V. DEFENSA

V. MANIOBRA

INICIAL

DEFENSA

MANIOBRA

TEMPORAL

ARMADURA

ABSORCIÓN

PENALIZACIÓN

OBJETIVOS

OBJETIVO A CORTO PLAZO

OBJETIVO A LARGO PLAZO

PASIÓN

○ ○ ○

LEMA

DETERMINACIÓN

○ ○ ○

LA PUERTA DE ISHTAR

HISTORIAL

NACIMIENTO

INFANCIA Y ADOLESCENCIA

MADUREZ

PUNTO DE INFLExIÓN

MAGIA

| | | | |
|-------|--------------------------|-------|--------------------------|
| <hr/> | <input type="checkbox"/> | <hr/> | <input type="checkbox"/> |
| <hr/> | <input type="checkbox"/> | <hr/> | <input type="checkbox"/> |
| <hr/> | <input type="checkbox"/> | <hr/> | <input type="checkbox"/> |

ENFEROS

RIQUEZAS:

PROPIEDADES:

LA PUERTA DE ISHTAR

DIARIO DE CAMPAÑA

DIOSES CONOCIDOS

CIUDADES VISITADAS

ALIADOS Y ENEMIGOS

AVENTURAS

NOTAS
