



Texto y Trasfondo de las Cartas por Trevor Bender

Labyrinth: The Awakening 2010-? fue publicado por GMT en 2016 como expansión de **Labyrinth: The War on Terror 2001-? Awakening** proporciona 120 nuevas cartas de Eventos que representan el conflicto actual en el mundo musulmán desde 2010 hasta 2015 para incluir la Primavera Árabe y el período de Guerras Civiles que siguió. Este artículo proporciona el contexto histórico y algunas de las consideraciones en el diseño de las cartas de eventos contenidas en esta expansión. Las cartas comienzan con la n°121, puesto que los eventos n°1-120 fueron descritos previamente en el Manual de **Labyrinth** (se alude a algunos aquí a efectos comparativos). Para aquellos de vosotros que ya tengáis la expansión **Awakening**, podéis disfrutar mejor de este artículo sacando las cartas y colocándolas en orden numérico para poder ir leyéndolas junto al artículo. Observad que las cartas se enumeran en el siguiente orden: US, Yihadistas, No Asociadas, después por el valor OPs, después alfabéticamente por título.

121-Advisors (Asesores)

Los soldados estadounidenses entrenan a las milicias tribales

Juega en un país no Adversario en Guerra Civil sin Tropas.

Mientras que *Asesores* permanezca, al comienzo de cada fase de Desgaste, coloca 1 Milicia en este país. *Asesores* es eliminada si el país pasa a ser Adversario, si la Guerra Civil acaba o si hay Tropas presentes. La carta de Evento se descarta, pero puede volver a jugarse en el mismo país o en otro diferente hasta que haya un máximo de 3 Asesores en el mapa.

SEÑALAR

La Doctrina Obama ha trasladado el peso del combate de las fuerzas estadounidenses a las locales. El entrenamiento se proporciona mediante Asesores, que han sustituido el despliegue de grandes números de Tropas de Combate estadounidenses. La presencia de Asesores en los países anfitriones ha aumentado la resistencia y la capacidad ofensiva de las fuerzas locales. Similarmente, ha aumentado la eficacia de los Efectivos Aéreos estadounidenses a la vez que la menor presencia ha reducido significativamente las bajas estadounidenses. Los Asesores han tenido menos éxito cuando el entrenamiento es realizado por terceros países y las fuerzas locales son enviadas a la lucha sin apoyo.

122-Backlash (Reacción)

Las bajas musulmanas debido al terrorismo causan resentimiento

Juégala si puedes seleccionar una Conspiración en un país musulmán. Si no es bloqueada, la Conspiración resta Financiación en lugar de añadirla (si es WMD, Financiación a 1).

Parte del éxito del EIII y de otros se ha visto aplacado por la extrema violencia que representan. La reacción experimentada, ya sea a través de grupos organizados o simplemente en los corazones y las mentes de posibles seguidores, es real y limita el crecimiento de las organizaciones extremistas. El evento también se incluyó en **Labyrinth** como carta n°1, aunque como carta n°122 no es jugable en un país de Califato.

123-Humanitarian Aid (Ayuda Humanitaria)

Las atrocidades de EIII contra los yazidíes dan lugar a ayuda aerotransportada de Occidente

Coloca un marcador de Ayuda en cualquier país que tenga una Célula.

Buscando una excusa para tomar medidas contra el incesante avance del EIII en el norte de Irak, los países de la OTAN lanzaron ayuda desde el aire a los refugiados, y después siguieron con Fuerzas Especiales para “valorar” la situación.

124-Pearl Roundabout (Plaza de la Perla)

La "Plaza Tahrir" de Baréin

Coloca 1 marcador de Despertar en las Monarquías del Golfo. Bloqueado por *Bloody Thursday*.

Aunque el número de manifestantes reunidos nunca igualó al de Egipto, el monumento con las seis columnas sujetando una perla en lo alto fue un punto de encuentro para solicitar reformas en Bahrain. El monumento fue destruido tras el Jueves Sangriento (carta nº164).

125-Peshmerga

Los combatientes kurdos distraen a los yihadistas

Juégala si hay una Célula presente en Irak o Siria. Coloca 2 Milicias en uno de estos dos países con Células.

Algunos de los escenarios finales potenciales que vienen del ascenso del EIII incluyen la creación de facto de un estado kurdo. Los combatientes Peshmerga han demostrado ser aliados competentes, fiables y serios para los EE.UU. en sus esfuerzos para llevar la estabilidad a la región.

126, 127, 128-Reaper

UAV pasa a estar operativo

Elimina hasta 2 Células de cualquier país musulmán, **O** descarta al azar 1 carta de la mano del Yihadista.

Con 15 veces la capacidad de carga útil y tres veces la velocidad de crucero del Predator, el Reaper está cambiando las tornas en lo referente a contrainsurgencia aérea continua.

129, 130-Special Forces (Fuerzas Especiales)

El V-22 extiende su alcance operacional

Juégala si hay una Célula en o hasta una distancia de dos países de un país con Tropas o *Asesores*. Elimina la Célula.

Aunque los UAVs han reducido parte de la carga de trabajo, las Fuerzas Especiales siguen enfrentándose a diario contra elementos yihadistas. El V-22 ha hecho posible que estas fuerzas puedan llegar más lejos y que lleguen hasta sus objetivos más rápidamente y de manera más segura que con los helicópteros tradicionales. Esta es

una modificación de las cartas nº8-10 de **Labyrinth**, y representa el hecho de que EE.UU. haya ido retirando buena parte de su potencia de combate convencional de Oriente Medio; sigue reteniendo una capacidad ofensiva táctica significativa tanto en África como en Asia

131-Arab Spring "Fallout" (Repercusiones de la Primavera Árabe)

La búsqueda de la libertad se extiende

Coloca simultáneamente 1 marcador de Despertar en hasta 2 países que no tengan ya marcadores de Despertar y que no estén adyacentes a países con marcadores de Despertar.

El camino hacia la Primavera Árabe fue de naturaleza espontánea y era difícil predecir dónde arraigaría a continuación.

132-Battle of Sirte (Batalla de Sirte)

Luchadores por la libertad libios comienzan a llevar ventaja

Elimina 1 Célula y coloca hasta 2 Milicias en cualquier país en Guerra Civil.

La captura de esta ciudad fue el combate final en la primera fase de la Guerra Civil libia y demostró tanto la capacidad como la organización de las fuerzas anti-régimen.

133-Benghazi Falls (Benghazi Caer)

La segunda ciudad más grande de Libia comienza la revolución

Juégala si Libia o un país adyacente tienen un marcador de Despertar. Pon a Libia en Guerra Civil. Coloca allí 2 Milicias. Cambia Italia a Dura.

RETIRAR

La Primavera Árabe en Libia pasó directamente a una Guerra Civil sin ningún tipo de largo período de manifestaciones. Occidente no estuvo muy seguro de cómo responder durante las primeras semanas y perdió la oportunidad de guiar a este país hacia un Buen Gobierno.

134-Civil Resistance (Resistencia Civil)

Las protestas en la calle crecen

Coloca 1 marcador de Despertar en un país suní, y tira entonces para colocar otro por medio de la tabla de País de Mezcla Chí

Aleatorio (9.5). Si no se puede colocar allí, vuelve a tirar.

Una de las muchas técnicas usadas por los manifestantes para ganar la atención de sus gobiernos, y duplicada en otros sitios por el movimiento “Ocupa Wall Street” y el más reciente movimiento democrático liderado por los estudiantes en Hong Kong. Esta ocupación de localizaciones clave mostró la fuerza del movimiento y proporcionó un telón de fondo para los esfuerzos de propaganda basada en los audiovisuales.

135-Delta/SEALs

Las fuerzas del SOCOM rescatan rehenes o capturan una WMD

Roba una carta al azar de la mano yihadista y añádela a la mano US, **O** revela temporalmente todas las WMD Yihadistas disponibles y/o colocadas y elimina una (+1 Prestigio si una WMD es eliminada; 11.3.1)

Además del asalto al complejo de Osama Bin Laden, la Delta Force del Ejército y los SEALs de la Armada han estado muy activos rescatando rehenes occidentales de Yemen, Siria y de otros sitios. Se asume que están en máxima alerta para apoderarse de WMDs antes de que puedan ser usadas.

136-Factional Infighting (Lucha Interna Entre Facciones)

Lucha de poder interna

Activa 1 Célula y elimina hasta otras 2 Células de un solo país Musulmán que no esté bajo Doctrina Islámica. -1 Financiación.

Con demasiada frecuencia los yihadistas se encuentran luchando entre ellos para obtener la supremacía en una serie de organizaciones menores, siendo un ejemplo reciente el de los Estados Islámicos de Irak y Siria en guerra abierta entre ellos. Las desavenencias entre suníes y chiíes también han sido particularmente mortales desde 2014.

137-FMS

Venta de armamento estadounidense a los aliados cambia la situación

Coloca 3 Milicias en un país Aliado cualquiera.

La transferencia de tanques M1 y de cazas F-16 son sólo dos ejemplos del permiso de

EE.UU. a sus corporaciones para que vendan equipo a sus aliados de Oriente Medio a través de las Ventas Militares a Países Extranjeros (FMS). Arabia Saudí y otras Monarquías del Golfo se han beneficiado inmensamente de estas ventas de armamento y de su entrenamiento y logística asociados, al igual que muchos otros aliados de la región.

138-Intel Community (Comunidad de Información)

Las agencias estadounidenses se centran en el contraterrorismo

Inspecciona la mano Yihadista. Elimina un Cuadro. Efectúa una Operación de valor 1. Puedes interrumpir esta Fase de Acción ahora para jugar una carta extra.

El elemento de intriga y misterio continúa en la segunda década de este siglo, y elementos de inteligencia han frustrado una serie de conspiraciones potenciales (referencia nº 18).

139-Int'l Banking Regime (Plan Bancario Internacional)

Efectivos Congelados

Tira 1 Dado. La Financiación se reduce la mitad de ese número redondeando hacia arriba.

El Departamento de Estado de los EE.UU. ha tenido bastante éxito a la hora de identificar organizaciones terroristas y de buscar la cooperación internacional para limitar las fuentes y el movimiento de sus fondos.

140-Maersk Alabama

CTF-150 derrota a los piratas

Bloquea *Pirates*. Coloca 1 de valor Ops en Reservas. +1 Prestigio.
SEÑALAR Y RETIRAR

La parte final de la primera década fue testigo de cómo los piratas del Cuerno de África obtenían importantes beneficios. Una Fuerza de Combate Naval combinada que usaba drones aéreos terminó con esa amenaza, siendo el acontecimiento más destacado el rescate por parte de los SEALs de la Armada del Capitán Phillips, tal y como refleja la película de Tom Hanks del mismo nombre.

141-Malala Yousafzai

Joven pakistaní gana el Premio Nobel de la Paz

+1 Prestigio, -1 Financiación. Coloca 1 marcador de Despertar en Pakistán. Bloqueada si el Yihadista juega *3 Cups of Tea*.

RETIRAR

Las peticiones de esta joven pakistaní de un igual acceso a la educación dieron como resultado un intento fallido de asesinato y que se convirtiera en la líder mundial de los derechos por la educación de las mujeres musulmanas. Se convirtió en la ganadora más joven del Premio Nobel de la Paz cuando lo recibió en 2014; siguieron muchos otros premios y solicitudes de conferencias.

142-Militia (Milicia)

Las fuerzas de protección locales se organizan

Juégala en cualquier país en Guerra Civil o Cambio de Régimen. Coloca un número de Milicias igual al valor de Recursos de ese país.

Muy frecuentemente gobiernos desesperados o fuerzas populares se ven obligados a depender de tribus locales, milicia sectaria o incluso señores de la guerra para que proporcionen cierta seguridad. Estas milicias acabaron convirtiéndose en combatientes de primera línea de frente en las Guerras Civiles de la Primavera Árabe.

143-Obama Doctrine (Doctrina Obama)

Colaboración, multilateralismo y paciencia estratégica

Juégala si EE.UU. está en Blanda. Haz 2 de las siguientes opciones: colocar 1 marcador de Despertar, colocar 1 marcador de Ayuda, +1 Prestigio, -1 Financiación, Seleccionar Actitud de 1 país Schengen, Seleccionar, robar y revelar *Reaper, Operation New Dawn* o *Advisors* del montón de descartes.

El presidente Obama ha estado menos comprometido con la Política Exterior que sus predecesores. Más inclinado a influenciar periféricamente que a tomar posturas atrevidas, su doctrina de “colaboración, multilateralismo y paciencia estratégica” ha demostrado, no obstante, ser consistente durante su administración y

obtenido lentos progresos sin tener que comprometer largos contingentes de tropas terrestres estadounidenses.

144-Operation New Dawn (Operación Nuevo Amanecer)

Entrenar, asesorar, equipar y replegarse
Reemplaza 2 Tropas US con 2 Milicias. Devuelve las Tropas al Contador.

El repliegue de Irak y de Afganistán, aunque similar a la política de “Vietnamización” de aquella guerra, se centró en hacer a las unidades locales autosuficientes y en armarlas con armamento y equipo estadounidense sobrante. Aunque el equipamiento y el entrenamiento proporcionados son de primera calidad, los asesores estadounidenses han tenido menos éxito a la hora de reemplazar las lealtades tribales con sentimientos de unidad y orgullo nacionales.

145-Russian Aid (Ayuda Rusa)

Equipamiento de la época soviética mantiene vivo el régimen

Coloca 1 Milicia y un marcador de Ayuda en un país en Guerra Civil.

Oportunamente la ayuda rusa mantuvo al gobierno de Assad esperanzado durante su hora más oscura, y la posterior intervención de Rusia devolvió la iniciativa al régimen alauita.

146-Sharia

La población se resiste a las restricciones islámicas

Elimina un marcador de Régimen Asediado. Coloca 1 marcador de Despertar allí, o en cualquier sitio si no hay marcadores de Régimen Asediado que eliminar en el mapa.

Las voces de las mujeres se alzaron durante la Primavera Árabe y, a pesar de algún contratiempo violento, han abierto el diálogo de cara a lograr mayores libertades para el género femenino (referencia nº28).

147-Strike Eagle

Israel destruye instalaciones de WMD

Juégala en un país Pobre no Aliado con WMD disponibles (no Pakistán). Elimina 1 WMD disponible allí. Coloca 1 Célula en Israel. +1 Financiación. (+1 Prestigio si la WMD es eliminada; 11.3.1)

Israel llevó a cabo una operación similar al Osirak en Irak en los 80, y podría volver a hacerlo unilateralmente en Irán o en otro sitio cuando se conoce un objetivo fijo y la necesidad de conservación precisa medidas.

148-Tahrir Square (Plaza Tahrir)

Centro de la Revolución

Coloca 2 marcadores de Despertar y 1 de Reacción en Egipto, y 1 marcador de Despertar en cualquier otro país que no tenga ya uno.

La cobertura de la prensa de los acontecimientos en la “Plaza de la Liberación”, donde hasta 300.000 manifestantes se habían reunido durante un período de tiempo de tres semanas, es lo que despertó a Occidente sobre el potencial de la Primavera Árabe. Este evento no se ha eliminado porque las manifestaciones que han surgido aquí y en otros sitios han sucedido en múltiples ocasiones.

149-UN Nation Building (Edificio de la ONU)

El órgano mundial echa una mano

Juégala si un país está señalado con Cambio de Régimen o Guerra Civil. Coloca allí 1 Ayuda y haz una tirada de Guerra de Ideas como si la Penalización GWOT fuese 0.

El papel de la ONU, la OTAN y de otros en el edificio sólo ha hecho que aumentar con la retirada de las tropas estadounidenses asignadas a Oriente Medio (referencia nº30).

150-UNSCR 1973

Intervención Aérea de la ONU

Elimina 1 Célula de un país en Guerra Civil y coloca allí UNSCR 1973. UNSCR 1973 es 1 Tropa y sola no sufre pérdida de Prestigio debido a Operaciones Yihadistas. Retírala una vez acabe la Guerra Civil o cuando se juegue en otro sitio.

SEÑALAR

Occidente intervino finalmente en tres Guerras Civiles usando fuerzas aéreas convencionales. Intervinieron primero en Libia y aprendieron lo que se podía y no se podía conseguir a la hora de apoyar a las fuerzas de la libertad en tierra. Las lecciones fueron perfeccionadas en Siria, donde bombarderos B-1 volaron el 3% de las

misiones y sin embargo lanzaron el 60% de la munición, salvando de hecho Kobani del asedio del EIIL y desgastando a los combatientes de este en otras localizaciones.

151-UNSCR 2118

Armas químicas sirias

Juégala si Siria está marcada. Si es Aliada, Elimina de la partida cualquier cantidad de WMDs No Disponibles allí; si es Neutral o Adversaria, Elimina de la partida 1 WMD No Disponible allí, si es posible (+1 Prestigio por cada WMD Eliminada; 11.3.1) RETIRAR

El traslado seguro y la destrucción en el mar de todo el arsenal de armas químicas conocido de Siria a mediados de la guerra civil fue uno de los mayores logros internacionales de este período de tiempo.

152-Congress Act (Acta del Congreso)

La pérdida de una cooperante impulsa al Congreso a conceder la AUMF

Termina de inmediato con *Sequestration*. Juégala entonces si hay 6+ Tropas en el Contador. Si se juega el Evento, EE.UU. (incluso si está en Blanda), debe efectuar una Operación de Cambio de Régimen en cualquier país en Guerra Civil. Elimina el marcador de Guerra Civil allí.

La muerte confirmada de la cooperante estadounidense Kayla Mueller, aparentemente debido a un ataque bomba jordano como represalia por haber quemado vivo el EIIL a su piloto de F-16 capturado, galvanizó a EE.UU., y podría haber hecho que el Congreso otorgara mayor autoridad para procesar al EIIL al nivel de una actividad de Cambio de Régimen, como se representa en el juego.

153, 154-Facebook

Los medios sociales expanden el movimiento

Juégala si *Smartphones* está vigente. Coloca 1 marcador de Despertar en hasta 3 países que ya tengan un marcador de Despertar en o Adyacente a ese país.

Los medios sociales han permitido a los líderes populares organizar y movilizar a sus seguidores de maneras que no se habían visto antes, y han permitido compartir ideas de manera eficaz a través de las fronteras con

gente de mentalidades similares de todo el mundo.

155-Fracking (Fracturación Hidráulica)

La independencia energética de EE.UU. lleva a una caída del precio global del petróleo

-1 Financiación adicional al final del Turno hasta que se juegue el Evento *Oil Price Spike*. Tira por Prestigio. Roba una carta.

Con diferencia el acontecimiento económico basado en los recursos más significativo de esta década, la Fracturación Hidráulica y la Perforación Horizontal han encaminado a los EE.UU. hacia la independencia energética en los próximos 20 años, y es el principal responsable de la caída en los precios del crudo mundial, y del proceso de agotar los altos beneficios del petróleo como fuente de ingresos para los yihadistas.

156-Gulf Union (Unión del Golfo)

Alianza de seguridad en MENA

Coloca un total de 4 Milicias en o Adyacentes a (no en Irán) uno de estos países: Monarquías del Golfo, Yemen, Jordania o Marruecos, **O** reposiciona Milicia ya existente dentro de las fronteras de estos países.

Diversos estados de Oriente Medio y África del Norte están en proceso de organizar una estructura de seguridad “a lo OTAN” que les permita compartir tropas con propósitos defensivos, incluido hacer la guerra contra el EIIL. Este tipo de acuerdos cooperativos tienden a aumentar la estabilidad de sus miembros componentes con el tiempo, como ha demostrado la OTAN con la inclusión de Turquía y de otros estados más recientes. La intervención de la coalición liderada por Arabia Saudí en Yemen es un ejemplo reciente del poder de esta unidad y muestra que estos estados musulmanes más ricos han observado atentamente y aprendido de las coaliciones dirigidas por EE.UU. en Irak en dos ocasiones distintas.

157-Limited Deployment (Despliegue Limitado)

Estados Unidos interviene en la Guerra Civil

Juégala si EE.UU. está en Dura. Coloca 2 Tropas del Contador y un marcador de

Ayuda en un país en Guerra Civil, incluso aunque no sea Aliado. Coloca un marcador de Despertar en un país Adyacente.

Las diversas opciones de respuesta consideradas por Occidente a las muchas revueltas y guerras civiles que se representan en este juego variaron desde Cambios de Régimen a pequeños usos de fuerza, a envío de asesores para entrenamiento. Todas estas opciones están disponibles en el juego y esta carta representa un enfoque intermedio.

158-Mass Turnout (Asistencia Masiva)

Elecciones pacíficas

Juégala en un País con Cambio de Régimen con un marcador de Despertar. Mejora su Gobierno en 1 nivel.

Sigue siendo cosa de los ciudadanos del país anfitrión la decisión de si quieren aceptar el nuevo régimen que ha tomado el poder por medio de la intervención de EE.UU. (referencia nº40).

159-NATO (OTAN)

La alianza aumenta

Juégala si la penalización GWOT es 0 y un país tiene Cambio de Régimen o Guerra Civil. Coloca allí 1 Ayuda y NATO. NATO equivale a 2 Tropas. Si despliega, elimínala. SEÑALAR

Compartir la carga en Afganistán ha sido tremendamente beneficioso para este país a medida que EE.UU. se retiraba (referencia nº41). Las continuas incidencias de importantes ataques terrorista a lo largo de Europa pueden motivar que la Alianza haga lo que hizo tras el 11-S. ¿Se convertirá Siria (o partes de ella) en el objetivo de una futura intervención de la OTAN?

160-Op. Neptune Spear (Operación Lanza de Neptuno)

La CIA descubre escondite de objetivo de alta prioridad

Busca en el montón de descartes y Selecciona, revela y roba para tu mano 1 de las siguientes: *Ayman Al-Zawahiri, Abu Bakr al-Baghdadi, Abu Sayyaf (ISIL), Jihadi John u Osama bin Ladin.*

Quizás el aconteciendo más singular de la Guerra Global contra el Terrorismo

(GWOT) de los últimos cinco años fue el asalto con éxito contra el complejo de Osama Bin Laden, el líder fugitivo, pero aun así figurativo, del Yihadismo mundial. La incesante recopilación de información hizo que el acontecimiento fuera posible.

161-PRISM

La exploración de datos ayuda al esfuerzo GWOT

Activa la mitad (redondeando hacia arriba) de todas las Células Latentes en el mapa, **O** Alerta de todas las Conspiraciones en el mapa. -1 Prestigio.

Iniciado en 2007 pero no revelado hasta que Snowden lo hizo público, según fuentes públicas, PRISM es según informes la fuente número uno de inteligencia primaria usada para los informes analíticos de la NSA, y se considera el 91% del control del tráfico de internet de la NSA.

162-SCAF

El ejército se hace con el poder

Juégala en un país (no Irán o Siria) que tenga marcadores tanto de Despertar como de Reacción. Conviértelo en Aliado y Establécelo en Correcto. Reemplaza todas las Células que haya allí con marcadores de Reacción.

El Consejo Supremo de las Fuerzas Armadas de Egipto ha intervenido en diversas ocasiones para restaurar el orden. Algunos se cuestionarían si ha ayudado a su pueblo o a su propia posición, pero no se puede dudar de que sus intervenciones han evitado que el país se suma en una prolongada guerra civil.

163-Status Quo (Statu Quo)

Se consigue la estabilidad con el tiempo

Coloca en un país con un marcador de Cambio de Régimen marrón en donde las Tropas + Milicia superen a las Células en al menos 2:1. Elimina el marcador de Cambio de Régimen y conviértelo en Aliado. El resto de marcadores y fichas permanecen.

La retirada actual de Afganistán no fue tanto porque EE.UU. hubiese conseguido un estatus de Buen Gobierno en Kabul, sino más porque los yihadistas habían desplazado sus energías a otros frentes, principalmente Siria, creando una situación de statu quo en

Afganistán que permitió a EE.UU. reducir su nivel de compromiso tras el Cambio de Régimen.

164-Bloody Thursday (Jueves Sangriento)

Ataque nocturno desaloja a manifestantes Bloquea Pearl Roundabout. Elimina 1 marcador de Despertar de cualquier país. SEÑALAR

Con el apoyo de las tropas extranjeras del Consejo de Cooperación del Golfo, la Plaza de la Perla de Bahrain es despejada de manifestantes con gas lacrimógeno y perdigones. El monumento fue destruido posteriormente para impedir su futuro uso como punto de congregación.

165-Coup (Golpe de Estado)

Gobierno débil cae

Juégala si un país de 1 Recurso de valor tiene 2 o más Células. Coloca un marcador de Guerra Civil y otro de Régimen Asediado allí.

Ha habido muchos intentos y muchas oportunidades para que los grupos armados se apoderen de las riendas del poder durante la Primavera Árabe.

166-Ferguson

Problemas internos distraen al POTUS

El jugador Yihadista puede bloquear el uso de 1 carta con Evento Asociado a US que juegue cualquiera de los dos jugadores en este turno. La carta se descarta sin efecto o valor OPS, pero cuenta como una carta jugada para esa Fase de Acción.

TEMPORAL

Esta carta también podría representar cualquier número de problemas nacionales (Deepwater Horizon, Huracán Katrina, Ocupa Wall Street, Inmigración, etc) o de Revueltas Civiles (disturbios en Baltimore) que podrían distraer a EE.UU. de su papel como líder del Mundo Libre. En el caso de Ferguson, Missouri, el uso por parte de la policía de material militar retirado para responder a manifestaciones locales causó considerable controversia.

167-Houthi Rebels (Rebeldes Hutíes)

Vacío de poder lleva a golpe de estado en palacio

Juégala si Yemen es Pobre e Irán no es Aliado. Coloca 2 Células en Yemen y ponla en Guerra Civil.

RETIRAR

En un intento aparente de reemplazar el gobierno yemení con la Ley Religiosa Zaidí, los hutíes han permanecido en rebelión activa desde 2004. Su bombardeo del palacio presidencial el 15 de enero de 2015 es lo que provocó que el Presidente Abed Rabbo Mansour Hadi, que había reemplazado previamente a Ali Abdullah Saleh (referencias nº119 y nº203) cuando abandonó el cargo en 2011 durante la Primavera Árabe, buscara refugio en Arabia Saudí y pidiera asistencia internacional para restaurar su gobierno (carta nº156).

168-IEDs

Aumentan las bajas estadounidenses debido a artefactos explosivos

Juégala si hay una Célula en un país con Cambio de Régimen con Tropas, o en un país en Guerra Civil con Tropas. EE.UU. se descarta una carta al azar.

La Administración Obama ha aprendido que la mejor manera de reducir las bajas estadounidenses en un conflicto es no tener tropas presentes en el sentido convencionalmente masivo. Un número extraordinariamente alto de bajas en Irak y Afganistán fueron resultado de simplemente trasladar soldados y material por tierra de una manera logística no militar. Pequeños contingentes de Fuerzas Especiales en el país pueden recibir apoyo del anfitrión o mediante el menos vulnerable método del transporte aéreo, y aún tener un efecto decisivo sobre la situación dentro del país anfitrión (referencia nº52).

169-Islamic Maghreb (Magreb Islámico)

Tráfico humano yihadista y crisis de refugiados

Juégala en uno de los siguientes si es Pobre: Libia, Argelia/Túnez, Marruecos, Mali o Nigeria.

Coloca 1 Célula o +1 de Financiación. Si el país está en Guerra Civil o es parte del Califato, coloca 2 Células o +2 de

Financiación. Tira por la Actitud de Serbia. Todo Traslado a/dentro de los países Schengen debe tirar como si no estuviesen Adyacentes en este Turno.

TEMPORAL

La expansión del EIL a Libia fue una sorpresa para la inteligencia occidental y es indicativo de la capacidad del Estado Islámico para atraer seguidores de una gran franja de territorio. Igual de sorprendente fue lo rápido que el movimiento ha podido desviar fondos del Tráfico Humano a lo largo de África y explotar o infiltrarse entre los que intentan huir a Europa.

170-Theft of State (Robo de Estado)

La corrupción provoca el deseo de volver a las restricciones de la Sharia

En un país Pobre, reemplaza 1 marcador de Despertar con 1 marcador de Reacción.

Uno de los fracasos de la Primavera Árabe ha sido el establecimiento de gobiernos que representen de verdad a la ciudadanía. En muchos casos, funcionarios corruptos han provocado que partes significativas de la población hayan deseado volver a la más estricta interpretación de la Ley Islámica como manera de eliminar los vicios y el materialismo occidentales. Quizás apropiadamente Túnez, el país donde comenzó la Primavera Árabe, es una excepción. Su gobierno tiene un apoyo relativamente popular y es el único país de la Primavera Árabe que ha pasado la prueba sin precedentes de haber tenido dos elecciones democráticas con éxito desde que fue depuesto su anterior gobierno.

171-Abu Ghraib Jail Break (Escape de la Prisión de Abu Ghraib)

500 miembros de Al-Qaeda escapan

Coloca una Célula Activa y un marcador de Reacción en Irak. -1 Prestigio.

RETIRAR

La operación estilo comando del 22 de julio de 2013 para liberar a estos prisioneros infundió nuevas esperanzas a la población suní y a los remanentes de Al Qaeda en Irán, y ha sembrado la duda sobre el control organizativo del régimen posterior a la marcha de EE.UU.

172-Al-Shabaab

Los yihadistas del Cuerno de África

Haz 2 de las siguientes cosas en Somalia o en un país africano adyacente: coloca 1 marcador de Reacción, coloca 1 Célula, coloca una Conspiración de nivel 1 o 2, coloca 1 marcador de Régimen Asediado, Selecciona, revela y roba *Pirates, Boko Haram*, o *Islamic Maghreb* del montón de descartes.

Responsable de actividades terroristas en muchos países del Cuerno de África, incluyendo el ataque al centro comercial Westgate en Nairobi, Kenia en 2013; Al-Shabaab está obstaculizando la construcción nacional por parte de elementos más estables en esta zona.

173-Arab Winter (Invierno Árabe)

La apatía se asienta

Elimina 1 marcador de Despertar de hasta 2 países distintos. No pueden colocarse más marcadores de Despertar/Reacción en este turno.

Hacia mediados de 2012 la Primavera Árabe había seguido su curso, salvo en aquellos países que habían pasado a una Guerra Civil. Queda por ver qué acontecimiento engendrará el próximo movimiento popular en el mundo árabe y cuándo.

174-Boston Marathon (Maratón de Boston)

Bombas con ollas a presión en la línea de meta

Tira por Actitud US. +1 Financiación. Tira por la Actitud del Cáucaso.

El primer gran incidente del terrorismo internacional dentro de las fronteras de EE.UU. desde el 11-S. EE.UU. podía haber adoptado una actitud Dura si hubiera habido un vínculo más claro con Al Qaeda.

175-Censorship (Censura)

Represión interna en internet

Elimina hasta 2 marcadores de Despertar de un solo país. Bloquea el uso de *Facebook* hasta que se vuelva a jugar *Smartphones*. SEÑALAR.

Algunos regímenes han conseguido tomar medidas contra las formas de comunicar

disidencia por medio de internet dentro de sus propias fronteras, consiguiendo así silenciar potenciales movimientos populares.

176-Change of State (Cambio de Estado)

Muere monarca o voto de censura parlamentario

Juégala en un país de Mezcla Chí Examinado, Jordania o Marruecos y que no esté en Bueno, Doctrina Islámica, Guerra Civil o Cambio de Régimen. Elimina todas las fichas y marcadores; devuélvelo a estatus No Marcado.

La muerte o el cambio de cabezas de estado o el voto de censura del Parlamento llevarán a menudo a reajustar todos los programas políticos dentro de un país y a una revaloración de las relaciones externas.

177-Gaza Rockets (Cohetes de Gaza)

La Intifada por otros medios

Coloca hasta 2 Conspiraciones de nivel 1 en Israel. -1 Financiación.

Parece que Israel y Gaza están enfrascados en un ciclo de refriegas con cohetes cada 2-3 años, siendo la iteración de 2014 la más mortífera, resultando en el 20% de la población de la Franja de Gaza desplazada.

178-Ghost Soldiers (Soldados Fantasma)

Tropas de combate poco fiables

Elimina la mitad de las Milicias (redondeando hacia arriba) de cualquier país en Guerra Civil o Cambio de Régimen.

Una auditoría iraquí en 2014 descubrió que 50.000 de sus soldados en nómina nunca fueron a trabajar, lo que llevó a una fuerza falsa en muchas unidades y a victorias fáciles para el EIIL al principio.

179-Korean Crisis (Crisis de Corea)

Lucha en la frontera precisa respuesta de EE.UU.

Elimina 2 Tropas (del Contador primero) y déjalas en la Casilla de Fuera del Mapa hasta el final de la siguiente fase de robo, después en el Contador. Cambia la actitud de China para que sea la opuesta a la de EE.UU.

TEMPORAL

Este evento representa cualquier número de crisis que podrían darse fuera del Mundo Musulmán que provocarían que EE.UU. reaccionara con una brigada o dos durante un período de tiempo, reduciendo así las fuerzas y recursos potenciales (cartas), que podrían ser asignados a la actual GWOT.

180-Mosul Central Bank (Banco Central de Mosul)

Ganancias inesperadas del EIIL

Juégala si hay algún país en Guerra Civil con una Célula. +2 Financiación

RETIRAR

Hay cierta discusión respecto a cuántos lingotes se sacaron realmente de los bancos de Mosul durante el primer avance del EIIL hacia Irak en junio de 2014, ¡pero el impacto propagandístico a medida que las noticias del robo llegaban a la escena mundial bien valía su peso en oro! Igual de significativas fueron las noticias de que las unidades regulares del ejército iraquí abandonaban sus puestos en cuanto tenían que hacer frente a tan sólo una mínima presión del EIIL (carta nº178), lo que llevó a la captura de la segunda área metropolitana más grande de Irak tan fácilmente.

181-NPT Safeguards Ignored (Salvaguardias del NPT Ignoradas)

Irán reanuda el enriquecimiento de armas nucleares

Juégala si Irán tiene una Célula. Bloqueada si EE.UU. juega *Trade Embargo*. Tira 1 dado. Si hay Éxito (1-3), añade la WMD iraní a Conspiraciones Disponibles y RETIRA. Si hay Fallo (4-6), elimina la Célula.

El gobierno iraní o un régimen sucesor podrían reiniciar su proceso de purificación de combustible nuclear, lo que podría llevar a que WMDs cayeran en manos de yihadistas. Basándose en los acuerdos firmados en 2015 (carta nº232), esto no parece que vaya a ocurrir según los planes a corto plazo.

182-Paris Attacks (Ataques de París)

El semanario satírico Charlie Hebdo atacado

Tira un dado Marrón y uno Negro y coloca lo siguiente en ese resultado si está en Dura

(si no es jugable, usa el resultado más alto jugable).

<i>Marrón</i>	<i>Negro</i>
1. Estados Unidos	1. Consp. 1 y 2
2. Canadá	2. Consp. 3 y 2 Cél.
3. Reino Unido	3. Consp. 2 y 1 Cél.
4. Benelux	4. Consp. 2
5. Francia	5. Consp. 1 y 1 Cél.
6. Un Schengen con Actitud Dura	6. Consp. 1

Al Qaeda en la Península Arábiga (AQAP), la organización a la que se atribuye el ataque a la revista satírica Charlie Hebdo en París, es lo que queda de la red original de Osama Bin Laden. La carta de evento muestra el deseo original de influenciar, no sólo a los gobiernos de la Península Arábiga, sino también a las poblaciones islámicas en Europa. Después de la creación de esta carta, el 7 de enero de 2015, fue ampliada para que incluyera los ataques de París del 13 de noviembre de 2015 inspirados por el EIIL, el ataque del 2 de diciembre en San Bernardino, California, los ataques en Bruselas el 22 de marzo de 2016, así como otras localidades que podrían haber sido objetivos. La aleatoriedad del evento representa que los planificadores yihadistas de Oriente Medio a menudo tienen poco control sobre el tipo, momento y localización de sus inspirados ataques a Occidente.

183-Pirates (Piratas)

Los yihadistas sacan provecho de los robos en el Golfo de Adén

Juégala si Somalia o Yemen es Pobre y Adversaria, o bajo Doctrina Islámica. Mientras esta condición persista, la Financiación no baja al final de turno. Bloqueada por *Maersk Alabama*.

SEÑALAR Y RETIRAR

La situación con los piratas del Mar Rojo/Golfo de Adén se resolvió en gran medida gracias a los esfuerzos internacionales al comienzo de la Primavera Árabe (carta nº140), pero podía haber sido un problema persistente si no se hubiera atendido de la manera en la que se hizo.

184-Sequestration (Embargo)

Las prioridades internas restringen estrategia de dos guerras

Juégala si EE.UU. está en Blanda.

El jugador US Selecciona, revela y roba una carta del montón de descartes (debe ser *Obama Doctrine* si está disponible). Retira 3 Tropas (del Contador primero) y déjalas en la Casilla Fuera del Mapa. Devuélvelas al Contador inmediatamente tras jugar *Congress Acts*, o si se resuelve una WMD, o al final de la fase de robo en la que un país de 3 Recursos esté bajo Doctrina Islámica.

SEÑALAR Y RETIRAR

Aunque no a los niveles vistos en la era post-Vietnam, la disposición de EE.UU. se ha visto reducida debido a realidades fiscales y a presiones presupuestarias, y la capacidad de desplegar grandes formaciones de combate durante largos períodos de tiempo en varios conflictos simultáneos sería a hora un reto mucho mayor que en las dos décadas anteriores.

185-al-Maliki

Anfitrión pide a invitado que se marche

Retira todas las Tropas de un país con Tropas designado por el jugador Yihadista. Establece el Alineamiento en Neutral y coloca un marcador de Ayuda. Elimina cualquier marcador de Cambio de Régimen; otros marcadores/fichas permanecen.

RETIRAR

La incapacidad de alcanzar un Acuerdo de Estatus de Fuerzas con el Primer Ministro de Irak Nouri al-Maliki es lo que llevó a la rápida salida de las tropas en Irak el 18 de diciembre de 2011, pavimentando así el camino para la insurgencia posterior a la retirada. Este evento obliga a las tropas estadounidenses a salir de cualquier país (incluyendo países en Cambio de Régimen) incluso si el país no ha logrado Buen Gobierno.

186-Boko Haram

Los yihadistas subsaharianos se activan

En Nigeria: Coloca una Conspiración de nivel 2 o 3, o coloca hasta 3 Células. Cada vez que se juega este Evento, el jugador Yihadista puede devolver esta carta a su mano descartándose una carta de 3 Ops no Asociada a EE.UU.

El secuestro en la escuela femenina de Chibok el 14 de abril de 2014 puso a este movimiento en el mapa, aunque no en este juego, puesto que Nigeria no estaba representada geográficamente. Se decidió a mitad de las pruebas Alfa añadir Nigeria, y después Mali al mapa como nuevos países usando losetas de países, y creando algunos eventos más relacionados con Africa Occidental. Esta naturaleza única de esta carta de evento permite la aparición repentina de Boko Haram en el juego sin la necesidad de múltiples cartas de evento para cubrir el movimiento.

187-Foreign Fighters (Combatientes Extranjeros)

Los voluntarios suicidas afluyen

Juégala si un país tiene Cambio de Régimen o está en Guerra Civil.

Coloca 5 Células allí y elimina 1 Ayuda, si hay, o, si no hay, coloca Régimen Asediado.

La capacidad de inspirar acciones entre los elementos económicamente necesitados dentro del gran mundo del Islam ha sido una búsqueda de varios movimientos yihadistas, mostrando el EIIL el mayor éxito en Siria (referencia n°81).

188-ISIL (EIIL)

¿Ha nacido un nuevo país?

Sitúa a Siria e Irak en Guerra Civil. Si está bajo Doctrina Islámica, Buen Gobierno o con más Tropas + Milicia que Células, ese país no cambia. -1 Prestigio.

RETIRAR

El mundo se sorprendió de lo rápido que el EIIL se apoderó de significantes franjas de territorio a ambos lados de la frontera entre Siria e Irak. Si esta organización logra un poder duradero, podría reconfigurar el mapa de Oriente Medio.

189-Jihadist Videos (Vídeos Yihadistas)

Los fundamentalistas aprovechan Internet

Selecciona 3 países que no tengan Células. Examínalos. Recluta una vez en cada uno, ignorando la Financiación. Coloca un Núcleo en cada país que no reciba una Célula.

La web ha resistido como método probado para el reclutamiento de yihadistas. A

menudo estás células/cuadros embrionarios permanecen en sus países natales, donde posteriores eventos podrían hacerles entrar en acción (referencia nº82).

190-Martyrdom Operation (Operación Martirio)

Hábil ataque suicida

Juégala si un país no Islámico tiene una Célula. Reemplaza esa Célula con 2 marcadores de Conspiración cualesquiera que estén Disponibles.

Quizás una de las cartas de evento yihadista más potentes del juego. Reduce la cantidad de las tres cartas que contenía el **Labyrinth** original a una en esta expansión, principalmente porque hay muchas más cartas en **Awakening** que proporcionan conspiraciones como mecánicas de su evento (referencia nº87-89).

191-Muslim Brotherhood (Hermanos Musulmanes)

Primer partido electo de Egipto

Coloca 1 marcador de Reacción en Egipto y hasta 2 marcadores de Reacción más en cualquier país o países, incluido Egipto.

Erróneamente considerada por Occidente únicamente como organización terrorista, la Sociedad de Hermanos Musulmanes proporciona una serie de servicios sociales en Egipto y en otros sitios y expande su visión por medio del discurso político. Llegó al poder como primer partido elegido democráticamente tras las protestas en la Plaza Tahrir (carta nº148). Posteriormente fue retirada del poder por el Ejército Egipcio (carta nº162).

192-Quagmire (Atolladero)

La opinión pública estadounidense cansada de la guerra

Juégala si el Prestigio está en Medio o Bajo y un país con Cambio de Régimen tienen una Célula. EE.UU. se descarta de 2 cartas al azar. Los eventos Yihadistas que haya en ellas ocurren si son jugables. La Actitud US pasa a Blanda.

Siempre una preocupación para Estados Unidos, la Doctrina Obama parece regirse por el compromiso de que este acontecimiento nunca ocurrirá durante su guardia.

193-Regional al-Qaeda (Al Qaeda Regional)

Movimientos de la rama local

Juégala si puedes seleccionar 2 países Musulmanes No Marcados (no Irán). Coloca una Célula en cada uno, o 2 en cada uno si hay alguno bajo Doctrina Islámica en el mapa.

En la expansión, esta carta representa organizaciones remotas que podrían tener afinidad por otros grupos yihadistas aparte de Al Qaeda, siendo el EIII el más exitoso a la hora de generar grupos aliados en otros países (referencia nº91).

194-Snowden

WikiLeaks daña la credibilidad

-2 Prestigio. Sitúa a Rusia y Alemania en Actitud contraria a la de EE.UU.

RETIRAR

Quizás la filtración más dañina para las agencias superiores de información de la OTAN de todos los tiempos. La pérdida de prestigio para EE.UU. y la potencial brecha para las relaciones estratégicas de toda una serie de alianzas variadas y que todavía se desarrolla.

195-Taliban Resurgent (Talibanes Resurgentes)

Oleada Yihadista

Juégala si puedes Eliminar 3 Células de un país en Guerra Civil o Cambio de Régimen. Elimina 3 Células. Coloca 2 Conspiraciones Disponibles (no WMD) y haz 2 tiradas de Yihad allí. Ignora los fallos o las modificaciones a Doctrina Islámica.

La “mini ofensiva del Tet” del Día de Acción de Gracias de 2014 en Kabul cogió a casi todo el mundo por sorpresa. Si acabará siendo el último aliento o una nueva fase de la insurgencia afgana está por determinarse.

196-Training Camps (Campos de Entrenamiento)

Entrenamiento en armamento y tácticas

Coloca *Training Camps* en un País Musulmán Examinado y sin Buen Gobierno. Mientras esté en el mapa, 3 (5 si está en un País de Califato) Células adicionales están Disponibles para ser Reclutadas mientras se esté en la casilla 9 de Financiación

Abundante (11.3.7). Coloca 2 Células allí ahora. Se puede Autorreclutar allí. Las Células que se Trasladan desde allí reciben un modificador de -1. Elimina *Training Camps* si el país anfitrión pasa a Bueno o si no hay en él Células o Cuadro, o si se juega en otro sitio.

SEÑALAR

A pesar de los continuos esfuerzos de EE.UU. de destruirlos por medio de misiles TLAM y ataques con drones, los yihadistas han conseguido establecer campos de entrenamiento en áreas clandestinas en donde EE.UU. tiene menos actividad aérea, y también han tenido éxito a la hora de enviar a las células resultantes a luchar en guerras civiles o a que permanezcan latentes en países no musulmanes hasta ser activadas.

197-Unconfirmed (No Confirmado)

Reivindicaciones de objetivo prioritario muerto no demostradas

Busca entre las cartas RETIRADAS y Selecciona, revela y roba para tu mano 1 de la siguientes: *Ayman al-Zawahiri, Abu Bakr al-Baghdadi, Abu Sayyaf (ISIL), Jihadi John* u *Osama bin Ladin*. -1 Prestigio.

Reivindicaciones de la muerte de Abu Bakr al-Baghdadi en un ataque con drones a principios del surgimiento del EIIL acabaron resultando falsos. Debido a la naturaleza hermética de las redes yihadistas, reivindicaciones similares de fallecimientos de otros líderes han llevado a veces meses de confirmar. Esta carta también representa a un líder competente que surge de entre las filas para llenar el vacío en el liderazgo causado por la pérdida de su predecesor.

198-US Atrocities (Atrocidades de EE.UU.)

Acciones no intencionadas ofenden

Juégala si hay Tropas en un país en Guerra Civil o con Cambio de Régimen. Modifica el Alineamiento 1 casilla hacia Adversario. Selecciona la Actitud de 1 país No Marcado y no Schengen (no EE.UU.) -1 Prestigio

Desde la quema accidental del Corán en la base de las Fuerzas Aéreas de Bagram, a la muerte de 14 aldeanos por parte de un soldado errante, a la selección como objetivo y muerte no pretendida de 24 Guardias

Fronterizos pakistaníes, las operaciones bélicas tienen consecuencias no intencionadas que son a menudo difundidas por los medios a la luz de la controversia.

199-US Consulate Attacked (Consulado de EE.UU. Atacado)

Fallo en la seguridad de Benghazi

-2 Prestigio. Descarta 1 carta al azar de la mano del jugador US. Si se juega *US Election* más tarde en este turno, la Actitud US cambia automáticamente (no tires).

TEMPORAL

Supuestamente el ataque al Consulado de Benghazi fue una reacción al controvertido tráiler de Youtube y las posteriores protestas que dejaron al menos 50 personas muertas en el mundo musulmán. El fallo a la hora de mejorar la seguridad del consulado se convirtió en una cuestión de la política presidencial y sirvió como distracción duradera para el gobierno de EE.UU.

200-Critical Middle (Media Crítica)

La prosperidad de la clase media conforma la política local con el tiempo

Si la juega EE.UU., en un país Correcto de 2 o 3 Recursos, coloca 1 marcador de Despertar o Modifica el Alineamiento 1 casilla hacia Aliado.

Si la juega el Yihadista, en un país Pobre de 1 o 2 Recursos, coloca hasta 2 Células (desde cualquier sitio) o Modifica el Alineamiento 1 casilla hacia Adversario.

ESPECIAL: Tras jugarla o descartarla, coloca esta carta bocabajo aproximadamente en el medio del mazo de robo.

Quizás la mejor manera de eliminar la atracción del yihadismo es elevar el nivel de vida a lo largo del espectro de países musulmanes. La clase media de estas naciones será las que determinen su trayectoria política a largo plazo.

201-Cross Border Support (Apoyo Transfronterizo)

Fuerzas locales estabilizan la región

Coloca 1 Milicia o 2 Células en un país africano (añade 1 adicional de cualquiera de las dos si es Mali o Nigeria)

Diversos regímenes de organizaciones insurgentes representados en el juego

echaron mano de soldados de fortuna para que ayudaran a su causa. Estos mercenarios diferían de los combatientes extranjeros en que estaban mejor entrenados, aunque no necesariamente ideológicamente motivados. Además, países como Chad y Camerún aportaron tropas para combatir a los insurgentes yihadistas en los países vecinos, y los propios yihadistas cruzan a menudo las fronteras para lograr sus objetivos.

202-Cyber Warfare (Guerra Cibernética)

Hacker penetra en sistemas clave

Deja las Reservas de tu oponente a 0 y suma el valor perdido a tus Reservas, **O** selecciona la Actitud de China, Rusia o India, **O** coloca o Elimina un Cuadro.

¡Indudablemente cualquier expansión futura para esta serie tendrá muchos más eventos documentados sobre este tema! La carta se ha diseñado para mostrar en el tablero los efectos que podrían lograrse por medio de la guerra cibernética clandestina.

203-Day of Rage (Día de Furia)

La Primavera Árabe llega a Yemen

Coloca 1 marcador de Despertar o de Reacción en Yemen.

RETIRAR

Las manifestaciones en Yemen fueron respondidas con violencia, pero fueron eficaces y resultaron en el reemplazo del gobierno en 2 meses; aunque un movimiento yihadista sobrevivió y se recrudeció hasta llegar a una Guerra Civil en 2015 (carta nº167).

204-Ebola Scare (Miedo al Ébola)

Respuesta a la crisis mundial sanitaria

Si la juega EE.UU., elimina 1 Tropa (del Contador primero) a la Casilla de Fuera del Mapa hasta el final de la siguiente fase de robo, después al Contador. +2 Prestigio.

Si la juega el Yihadista, EE.UU. se descarta 1 carta al azar.

TEMPORAL Y RETIRAR

El brote de ébola de 2014 dominó los titulares durante varios meses y desvió los recursos y la atención de la autoridad del mando nacional de la GWOT cuando el EIII estaba en el centro de la escena. La respuesta

de EE.UU. a esta crisis sanitaria mundial fue histórica y digna de elogio.

205-Erdoğan Effect (Efecto Erdoğan)

Presidente turco intenta mantener el balance entre Oriente y Occidente

Juégala en Turquía o en un país Adyacente no Schengen (pero no Rusia). Coloca o elimina (no gires) un marcador de Ayuda, Régimen Asediado, Despertar, Reacción o Actitud **O** coloca o elimina hasta 2 Micilias y /o Células.

El presidente Recep Tayyip Erdoğan tiene un difícil reto con la Guerra Civil más larga de este siglo en sus fronteras, compromisos que cumplir con la OTAN, y los separatistas kurdos en el este. Sus intentos de equilibrar estas demandas podrían llevar a Turquía a adoptar toda una serie de diferentes medidas de acción.

206-Friday of Anger (Viernes de Furia)

Manifestación en festividad musulmana

Coloca 1 marcador de Despertar o de Reacción en cualquier país que ya tenga el tipo de marcador contrario.

El Día Festivo musulmán proporcionó una oportunidad fácil y recurrente para reunir partidarios entre aquellos que se habían congregado para el culto.

207-JV/Copycat (JV/Imitador)

Radicalización de yihadistas internacionales usando la web oscura

Si la juega EE.UU., elimina una Célula, Cuadro o Alerta de una Conspiración 1 en cualquier país no Musulmán.

Si la juega el Yihadista, coloca 1 Célula activa o una Conspiración de nivel 1 en cualquier país no Musulmán.

Una serie de células autóctonas sin vínculos directos ni órdenes de marcha de movimientos yihadistas han planeado y/o llevado a cabo ataques en suelo estadounidense, siendo ejemplos el intento de ataque en Garland, Texas y la masacre de San Bernardino. Esto se inspiraron parcialmente en anteriores ataques o en webs yihadistas de la llamada Red Oscura, y en llamamientos universales para pasar a la acción por parte de vídeos yihadistas. El resultado ha sido un endurecimiento de la

seguridad a nivel nacional situando a todas las bases militares estadounidenses en Condición de Amenaza Bravo; la primera vez que esto ha ocurrido desde el 11-S.

208-Kinder-Gentler (Más Amable-Más Suave)

Política exterior contenida de EE.UU. elogiada

Si las Tropas están en Sobreesfuerzo, +1 Financiación, -1 Prestigio.

Si las Tropas están en Baja Intensidad, -1 Financiación, +1 Prestigio.

Aunque no siempre ha funcionado bien a nivel doméstico, la administración Obama ha sido mucho más restrictiva en el uso de tropas sobre el terreno y, mayoritariamente, este cambio de enfoque ha funcionado bien en los corazones y mentes de los pueblos y gobiernos de Oriente Medio.

209-Quds Force (Fuerza Quds)

Fuerzas especiales de Guardias Republicanos

Juégala si Irán no es Aliado. Elimina 1 Milicia de un País Suní o 2 Milicias de un País con Mezcla Chií, **O**, juégala si Irán no está bajo Doctrina Islámica. Elimina 1 Célula de un País Suní o 2 Células de un País con Mezcla Chií.

Las fuerzas de élite de la Guardia Revolucionaria Iraní han estado muy activas en Irak, y más recientemente en Siria, oponiéndose al EIIL. Además de las operaciones habituales de tipo comando supuestamente han estado efectuando también ataques aéreos clandestinos.

210-Sectarian Violence (Violencia Sectaria)

Los movimientos se enfrentan entre sí

Elimina 1 marcador de Despertar o de Reacción de cualquier país.

Demasiado a menudo el progreso conseguido en Oriente Medio se ve truncado por un aliado celoso o por una parte neutral que se vuelve adversaria.

211, 212, 213-Smartphones

Una cámara en cada bolsillo

Juégala en un país que fue objeto de un Evento o de Operaciones en esta o en la anterior Fase de Acción.

Coloca 1 marcador de Despertar o 1 de Reacción en uno de estos países. Permite jugar *Facebook*.

SEÑALAR

El predominio de los teléfonos móviles en el planeta implica que casi todo evento público será capturado en vídeo y puede ser subido a la red para que coincida con los programas políticos el mismísimo día. Emparejar esta tecnología con las cartas de medios sociales (cartas nº153-154) proporciona un nivel de comunicación y una organización concentrada cada vez mayores.

214-Three Cups of Tea (Tres Taza de Té)

El programa de construcción de escuelas de las ONGs da lugar a respuestas

Si la juega EE.UU., coloca 2 marcadores de Despertar en un solo país No Marcado.

Si la juega el Yihadista, coloca 1 marcador de Reacción en un país No Marcado y Bloquea *Malala Yousafzai*.

SEÑALAR

Las Organizaciones No Gubernamentales (ONGs) han construido centenares de escuelas para ayudar a mejorar la educación en áreas pobres de Oriente Medio. Se ha promovido especialmente la educación de las chicas bajo la creencia de que las chicas educadas tienden a permanecer en la comunidad y transmitirán su conocimiento aumentado mientras crían a la siguiente generación. Este ha sido el mensaje de Malala Yousahzai (carta nº141) y de muchas organizaciones de ayuda, y a él se han resistido los más acérrimos defensores de la Sharia.

215-Abu Bakr al-Baghdadi

Líder del EIIL y Califa autoproclamado

EE.UU. puede jugarla si hay Capital de Califato en el mapa.

Si la juega EE.UU., +3 Prestigio, RETIRAR.

Si la juega el Yihadista, coloca hasta 3 Células en total en Siria/Irak (pueden venir de cualquier parte). Coloca entonces 1 Célula tirando en la Tabla Schengen **O** roba

Paris Attacks o *Training Camps* del montón de descartes.

El acontecimiento más significativo en el movimiento yihadista durante el período de tiempo que cubre esta expansión fue la creación del EIL y su marcha aparentemente imparable en el campo de batalla en el verano de 2014. Queda por ver si al-Baghdadi y el Califato que él declaró se convertirán en el líder de facto del movimiento yihadista mundial o si la organización y la violencia extrema que imparte acabarán siendo ignoradas por la gran mayoría de musulmanes.

216-Abu Sayyaf (ISIL)

Empresario del petróleo y del gas y Director Financiero del EIL

Juégala si algún país Exportador de Petróleo está bajo Doctrina Islámica, o con Cambio de Régimen o Guerra Civil.

Si la juega EE.UU., +3 Prestigio, -1 Financiación.

RETIRAR.

Si la juega el Yihadista, +2 Financiación (+3 si hay Capital de Califato en el mapa).

También conocido con los nombres de Abu Muhammad al Iraqui y Abd al Ghani, fue el cerebro financiero tras los asuntos económicos de EIL. Murió en un tiroteo cuando la Delta Force estadounidense intentaba capturarlo vivo en un asalto que por lo demás tuvo éxito el 15 de mayo de 2015, en el que se obtuvo una gran cantidad de información y se capturó a su esposa, que podría haber sido una líder del EIL que apoyaba el Tráfico Humano.

217-Agitators (Agitadores)

Presiones internas y externas llevan a la guerra civil

Busca en el montón de descartes y Selecciona, revela y roba una carta de Evento cualquiera que provoque Guerra Civil o permita Cambio de Régimen (las cartas específicas se enumeran en 11.3.13).

Un pequeño empujón podía haber hecho que muchos países de la Primavera Árabe entraran en una sangrienta Guerra Civil. Desde la perspectiva del diseño de juegos, esta carta permite a los jugadores recuperar eventos que causan Guerra Civil y Cambio

de Régimen del descarte, permitiendo así mayores combinaciones de jugadas cuando se juega a escenarios con mazos más pequeños.

218-Al-Nusra Front (Frente Al Nusra)

Equilibrando la 3ª Facción de Siria

Juégala en un país en Guerra Civil o con Cambio de Régimen en el que haya Células y Milicia. Si un bando tiene más Células o Milicias que el otro, elimina la diferencia para que ambos bandos queden igualados. Las Tropas no se ven afectadas.

La tercera facción beligerante de Siria. Ha eclipsado enormemente al Ejército Libre Sirio y parece centrarse o en los alauitas o en el EIL, dependiendo de quién parece tener ventaja.

219-Ayman al-Zawahiri

2º Emir de Al Qaeda

Si la juega EE.UU., -1 Financiación. +1 Prestigio. (+2 si *Osama Bin Ladin* ha sido RETIRADA).

RETIRAR

Si la juega el Yihadista, -1 Prestigio por cada 4 marcadores de Reacción (o fracción de eso) en el mapa.

El egipcio Ayman al-Zawahiri ha heredado de Osama Bin Laden una red de Al Qaeda fracturada. Huyendo continuamente, no ha conseguido bajo su liderazgo devolver a la organización a sus metas originales y ha perdido a muchos lugartenientes debido a ataques con drones de EE.UU. y a la pérdida de la lealtad de muchos seguidores, que se han pasado a otras organizaciones, sobre todo al EIL.

220-Daraa

Protestas en Siria

Si Siria no está bajo Doctrina Islámica, Examínala y

Si la juega EE.UU., mejora el Gobierno 1 nivel (no a Bueno) y coloca 1 marcador de Despertar allí.

Si la juega el Yihadista, empeora el Gobierno 1 nivel (no a Doctrina Islámica) y coloca 1 marcador de Reacción allí.

RETIRAR

El arresto de 14 niños manifestantes en Daraa es lo que encendió realmente el

movimiento de la Primavera Árabe contra el régimen baazista en Siria, lo que llevó rápidamente a una Guerra Civil (carta nº234).

221-Flypaper (Papel Atrapamoscas)

Las llamas de la guerra atraen a los yihadistas

Juégala si hay países en Guerra Civil, Cambio de Régimen o Califato. Elimina 1 marcador de Reacción o 1 Célula de hasta 3 países diferentes y coloca el mismo número de Células en un país en Guerra Civil, Cambio de Régimen o Califato.

Continúa el debate sobre si Irak y Afganistán han hecho el mundo más seguro o no. Parece que conflictos como este y la Guerra Civil de Siria han atraído a una serie de yihadistas internacionales, reuniendo así a muchos “malos” potenciales en una misma localización en la que muchos han encontrado un final prematuro en el campo de batalla y no pueden, por lo tanto, tramitar conspiraciones en otras áreas del mundo más vulnerables.

222-Hagel

SECDEF Republicano en gabinete Demócrata

Si la juega EE.UU., la Actitud US pasa a Dura.

Si la juega el Yihadista, la Actitud US pasa a Blanda.

El Secretario de Defensa Chuck Hagel, un republicano, intentó empujar a la administración Obama hacia una respuesta más proactiva al EIL, y a veces se adelantó al presidente en la política, lo que llevó su carrera a un temprano final.

223-Iranian Elections (Elecciones en Irán)

Afirmaciones de fraude electoral desencadenan protestas

Dale la vuelta a la Loseta de País de Irán a Mezcla Chií. Coloca 2 marcadores de Despertar o 2 de Reacción, y entonces 1 del otro tipo allí. Cámbialo a Adversario Correcto. -1 Financiación.

RETIRAR

Es irónico que, en muchos países, las primeras semillas de la Primavera Árabe las plantaran las protestas que siguieron a las

elecciones de junio de 2009 en Irán. Algunos consideraron que, si podían haber demostraciones contra el gobierno de Irán, podía haber demostraciones en cualquier sitio... ¡quizá con la excepción de Corea del Norte!

224-Je Suis Charlie

Marchas republicanas inspiran apoyo global

Juégala si se resolvió una Conspiración en un país no Musulmán en la última fase de Resolución de Conspiración.

Si la juega EE.UU., Selecciona la Actitud de 1 país Schengen y 1 no Schengen (no EE.UU.).

Si la juega el Yihadista, Establece la Actitud de EE.UU. para que sea la opuesta a la Mundial (N/P si la Mundial está a 0), **O** tira 1 dado; el Prestigio se deduce la mitad de ese número redondeando hacia arriba.

El fallo del Presidente de EE.UU. Obama al no participar en las marchas en apoyo de las víctimas del ataque en París en enero de 2015 representó una oportunidad perdida para que EE.UU. mostrase solidaridad en la lucha contra el extremismo, y es indicativo en muchas maneras de otras oportunidades perdidas en las que EE.UU. ha dejado de actuar durante los últimos cinco años de la GWOT.

225-Jihadi John

Videos en YouTube mantienen al EIL en primer plano

Si la juega EE.UU., +1 Prestigio, (+2 si hay Capital de Califato en el juego).

RETIRAR

Si la juega el Yihadista, Selecciona la Actitud de 1 país Schengen. +1 Financiación (+2 si hay Capital de Califato en el juego).

Las horribles decapitaciones de James Foley y de otros occidentales que aparecieron en YouTube han polarizado al mundo en su opinión sobre el Estado Islámico. Otros miles han sido ejecutados de maneras igualmente terribles sin una cámara presente.

226-Operation Serval (Operación Serval)

La Francia postcolonial muestra fuerza y apoyo

Juégala en un país africano Pobre de 1 o 2 Recursos

Si la juega EE.UU., coloca allí *Serval*. Equivale a 1 Tropa. Elimínala si se vuelve a jugar en cualquier otro sitio. Coloca también 1 Milicia. SEÑALAR

Si la juega el Yihadista, sitúalo en Guerra Civil y coloca 1 Célula (2 si es Mali)

Legionarios franceses intervinieron en Mali para apoyar a las tropas excoloniales en su lucha contra yihadistas locales, que terminó con éxito.

227, 228-Popular Support (apoyo Popular)

Las llamas de la libertad y la opresión se extienden

Coloca 1 marcador de Despertar o de Reacción en un país cualquiera que ya tenga uno del mismo tipo, y después en otro país Adyacente.

Usando internet y teléfonos móviles para organizar el apoyo y la oposición, movimientos embrionarios han influenciado la política de Oriente Medio hasta un nivel nunca antes visto, motivando a poblaciones locales en masa.

229-Prisoner Exchange (Intercambio de Prisioneros)

Prisioneros devueltos aportan información procesable

Juégala si ambos bandos tienen cartas. EE.UU. le da al Yihadista la carta de evento Yihadista de mayor valor. El Yihadista le da EE.UU. la carta de evento US de mayor valor. Si los jugadores conservan varios eventos del mismo valor más alto, eligen cuál dar. Si no se tienen eventos del bando opuesto, le dan cualquier carta.

El habitual intercambio de prisioneros israelíes con organizaciones yihadistas cada par de años, e incluso un prisionero estadounidense de Afganistán largo tiempo retenido fue liberado recientemente. A veces la información que se obtiene es útil, a veces no.

230-Sellout (Claudicación)

Programa de amnistía elimina la oposición a cierto precio

Juégala en cualquier país en Guerra Civil o Cambio de Régimen con varias Células. Elimina todas las Células menos 1. Aumenta la Financiación la $\frac{1}{2}$ de ese número (redondeando hacia arriba). Empeora el Gobierno en 1 nivel (no a DI) o Modifica el Alineamiento 1 casilla hacia Adversario.

En ocasiones, se ha silenciado a grupos de la resistencia mediante el pago de sobornos, aunque esta forma de tratar con la oposición conduce invariablemente a una corrupción prolongada y a un gobierno más débil.

231-Siege of “Kobanigrad” (Asedio de “Kobanigrado”)

El EIIL se enfrenta a los YPG

Juégala en un país en Guerra Civil.

Si la juega EE.UU., elimina hasta a 3 Células.

Si la juega el Yihadista, elimina hasta a 2 Milicias.

Turquía permitió combatientes kurdos en su frontera para reforzar la ciudad asediada de Kobani, Siria. Las batallas que siguieron redujeron la ciudad a escombros, así que los defensores añadieron a su nombre la sonora terminación de la ciudad soviética en el Volga que sufrió un destino similar en la II GM, aunque en el proceso consumió a los atacantes.

232-Trade Embargo (Embargo Comercial)

La capacidad de enriquecimiento de las armas nucleares de Irán provoca sanciones/reacción

Si la juega EE.UU., Bloquea *NPT Safeguards Ignored*. Elimina la WMD iraní (+1 Prestigio si se elimina una WMD; 11.3.1). Irán puede reanudar la Exportación Petrolífera.

SEÑALAR Y RETIRAR

Si la juega el Yihadista, -1 Prestigio. Coloca 1 marcador de Reacción en un país de Mezcla Chif. Irán deja de ser Exportador de Petróleo.

SEÑALAR

Uno de los éxitos de la política exterior estadounidense de este período ha sido la orquestación de un Embargo Comercial contra Irán basado en poner restricciones a aquellos bancos u otras grandes instituciones

y negocios si establecían relaciones comerciales con Irán hasta que ese gobierno se comprometió a renunciar al enriquecimiento de armas nucleares. La tasa de cumplimiento entre las grandes empresas era alta, y el impacto en la economía iraní significativo. Aunque fue el pueblo iraní el que llevó la mayor parte de la carga, el Embargo llevó al gobierno iraní a la mesa de negociaciones para tratar la cuestión de los NPT (carta nº181) y ha abierto el camino para el diálogo ente EE.UU. e Irán para otras cuestiones.

233-UN Ceasefire (Alto el Fuego de la ONU)

Los esfuerzos internacionales por la paz tienen éxito

Juégala en un país en Guerra Civil. Termina la Guerra Civil. Reemplaza todas las Milicias y Células con un número equivalente de marcadores de Despertar y Reacción. Las Tropas se devuelven al Contador. Modifica el Alineamiento a Neutral y tira por el Gobierno. Otros marcadores permanecen.

Las Naciones Unidas han intentado negociar el alto el fuego en diversos conflictos que tuvieron su génesis en la Primavera Árabe, con éxito limitado en Siria en 2016. El objetivo de estos intentos es lograr un alto el fuego que lleve a un establecimiento de la paz en el que acabe reconociéndose el reparto de poder con el tiempo.

234-Free Syrian Army (Ejército Libre Sirio)

Siete oficiales desertan

Juégala en Siria si ya ha sido Examinada. Sitúa Siria en Guerra Civil. Coloca o 2 Milicias o 2 Células allí, y entonces 1 del otro tipo. Coloca 1 marcador de Ayuda en Turquía.

RETIRAR

El ELS convirtió un movimiento de reforma política en una Guerra Civil a escala completa en el verano de 2011. Como comparación a su tamaño y alcance, ha muerto más gente en la Guerra Civil Siria que en todos los conflictos modernos israelíes juntos.

235-Qadhafi

Dictador es derrocado o abandona el poder

Termina la Guerra Civil en un país. Si las Células superan a las Milicias + Tropas, conviértelo en Pobre y Adversario. Si las Milicias + Tropas superan a las Células, conviértelo en Correcto y Aliado. En cualquier otro caso, no cambies el Alineamiento ni el Gobierno.

La huida, muerte o captura de un dictador acabará a menudo con una guerra civil, aunque el tipo de gobierno que seguirá puede estar en duda.

236-Oil Price Spike (Aumento del Precio del Petróleo)

Beneficios imprevistos para el mundo musulmán

Selecciona, revela y roba una carta que no sea *Oil Price Spike* del montón de descartes o de una casilla. Suma +1 a los Recursos de todos los países con símbolo de Exportador de Petróleo durante este turno. Cancela los efectos de *Fracking*.

TEMPORAL

La Fracturación Hidráulica (carta nº155) y el deseo de Arabia Saudí y de las Monarquías del Golfo de mantener la producción han estabilizado los suministros de energía mundiales en gran medida, aunque siempre existe la posibilidad de un aumento del precio si las naciones desarrolladas exigen más del producto para abastecer su crecimiento (referencia nº117-118).

237-Osama bin Ladin

Objetivo prioritario se esconde

EE.UU. puede jugarla si tanto Pakistán como Afganistán no están bajo Doctrina Islámica.

Si la juega EE.UU., -2 Financiación. +3 Prestigio.

RETIRAR

Si la juega el Yihadista, -1 Prestigio por cada país bajo Doctrina Islámica o en Guerra Civil.

Aunque menos activo mientras estaba escondido en su recinto de Abbottabad, Osama Bin Laden todavía podía reclamar el crédito de ser el catalizador del contra-Despertar yihadista de la Primavera Árabe, y seguía siendo el enemigo público nº1 en los

EE.UU. entonces. Su muerte fue un beneficio propagandístico inesperado para la administración Obama.

238-Revolution (Revolución)

País entra en guerra civil

Juégala en cualquier país Pobre con marcadores de Despertar y de Reacción presentes. Sitúa el país en Guerra Civil.

Existían las condiciones para que otros países de la Primavera Árabe se sumieran en una guerra civil.

239-Truce (Tregua)

Acuerdo de Cese de Hostilidades

Juega *Truce* en cualquier país en Guerra Civil, Cambio de Régimen o con marcadores de Despertar y de Reacción. Ningún bando puede efectuar Operaciones ni jugar Eventos con efecto en este país hasta el siguiente Turno. Ni la Polarización ni el Desgaste pueden tener lugar en este país mientras está vigente *Truce*. Puede terminarse unilateralmente por parte de cualquier jugador reduciendo su Prestigio o Financiación tanto como el valor de Recursos de este país.

TEMPORAL Y SEÑALAR

El nivel de violencia tanto durante la Primavera Árabe como en las Guerras Civiles resultantes fue a veces tan intenso que el pueblo o los funcionarios gubernamentales detenían a veces su actividad, oficialmente o no, para permitir que se administrara ayuda humanitaria y para que tuviesen lugar conversaciones. Estas pausas han tenido lugar en Libia, Siria y Yemen, aunque sin embargo no han durado lo suficiente como para cimentar una base para la paz.

240-US Election (Elecciones en EE.UU.)

EVENTO AUTOMÁTICO

El electorado reconsidera la GWOT

Cuando se use esta carta para Operaciones o es descartada.

Tira por la Actitud de EE.UU. Después, si la *Penalización GWOT* es de 0, +1 Prestigio. Si no, -1 Prestigio.

EE.UU. sólo ha tenido un presidente durante el período cubierto por este juego, pero existió la posibilidad de que se hubiera seguido otra dirección a mitad de camino.

Resumen

La Primavera Árabe fue un período de tiempo sin precedentes para la gente de los países afectados. Nunca antes los ciudadanos de estos países habían alzado sus voces hasta ese nivel, exigiendo ser oídos tanto en la escena nacional como en la mundial. Sucedieron cambios en los gobiernos, algunos aún siguen en proceso, pero en muchas maneras los participantes volverán su mirada atrás a este período como una oportunidad perdida, puesto que otras fuerzas llegaron y dirigieron muchos de los movimientos en direcciones contradictorias. Quizás la Primavera Árabe dé lugar a una continuación en el proceso político evolutivo, puesto que en realidad nada se desperdicia en la historia; al igual que en los juegos dirigidos por cartas, en la historia, ¡todos los eventos llevan a otra cosa!

(Traducción de Luis H. Agüe para GMT Games)



GMT Games, LLC
P.O. Box 1308, Hanford, CA 93232-1308
www.GMTGames.com