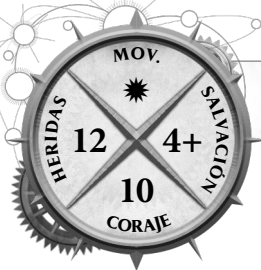
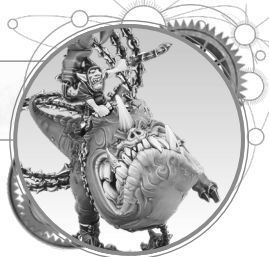


# MANGLER SQUIGS

Posiblemente las armas vivientes más locas que se desatan sobre los Reinos Mortales, los Mangler Squigs se estrellan, rebotan y ruedan por el campo de batalla dejando rastros de cuerpos rotos y destrozados a su paso.



ARMAS DE COMBATE	Alcance	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Enormes bokazas colmilludas	2"	4	☀	3+	-1	1D6
Bolaz kon kadenaz	2"	☀	3+	3+	-2	1D3
Paloz apaleaderez de los Grots	1"	4	4+	4+	-	1

TABLA DE DAÑO			
Heridas sufridas	Movimiento	Enormes bokazas colmilludas	Bolaz kon kadenaz
0-2	3D6"	3+	7
3-4	2D6"	4+	6
5-7	1D6"	5+	5
8-9	2D6"	4+	6
10+	3D6"	3+	7

## DESCRIPCIÓN

Los Mangler Squigs son una sola miniatura armada con enormes bokazas colmilludas y bolaz kon kadenaz.

**DOTACIÓN:** Esta miniatura tiene una dotación de grots que atacan con sus paloz apaleadorez. A efectos de reglas, la dotación se considera una montura.

**VOLAR:** Esta miniatura puede volar.

## HABILIDADES

**¡Kuidao!** *Incluso los saltos y estertores agónicos de los Mangler Squigs hacen estragos.*

Si esta miniatura muere, antes de retirarla del juego tira un dado por cada unidad a 6" o menos de ella; con 4+ esa unidad sufre 1D3 heridas mortales.

**¡Pataplof!** *El impacto de una carga de Mangler Squigs es espectacular, pues resulta en una lluvia de sangre y miembros mutilados.*

Suma 1 a las tiradas para impactar de los ataques de las bolaz kon kadenaz de esta miniatura si ha llevado a cabo un movimiento de carga ese mismo turno.