

## INFORMACIÓN DEL PERSONAJE

Jugador \_\_\_\_\_  
Personaje \_\_\_\_\_  
Concepto \_\_\_\_\_  
Nación \_\_\_\_\_  
Religión \_\_\_\_\_  
Reputación \_\_\_\_\_  
Riqueza \_\_\_\_\_

## ARCANO

## HISTORIAS

Nombre \_\_\_\_\_  
Meta \_\_\_\_\_  
Recompensa \_\_\_\_\_  
Paso 1 \_\_\_\_\_

## CARACTERÍSTICAS

Músculo ○○○○○  
Maña ○○○○○  
Brío ○○○○○  
Ingenio ○○○○○  
Donaire ○○○○○

## HABILIDADES

Apuntar ○○○○○	Interpretar ○○○○○
Armas ○○○○○	Intimidar ○○○○○
Atletismo ○○○○○	Navegación ○○○○○
Conocimiento ○○○○○	Pelear ○○○○○
Convencer ○○○○○	Percepción ○○○○○
Empatía ○○○○○	Robar ○○○○○
Equitación ○○○○○	Tácticas de guerra ○○○○○
Esconder ○○○○○	Tentar ○○○○○

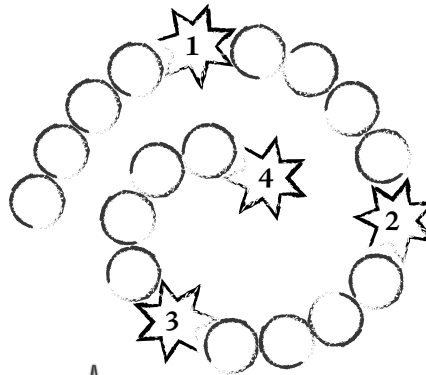
Nivel 3: Vuelve a tirar un solo dado.

Nivel 4: Grupos de 15 = 2 Incrementos.

Nivel 5: Los 10 explotan (+1 dado).

## ESPIRAL DE LA MUERTE

- 1: +1 dado adicional a todos los Riesgos.
- 2: Los villanos consiguen +2 dados adicionales.
- 3: Tus 10 explotan (+1 dado).
- 4: Te quedas Indefenso.



## TRASFONDO

## VENTAJAS